«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ГАУ ДО «Оренбургский областной детско-юношеский многопрофильный центр»



Н.А. Чернев

ПОЛОЖЕНИЕ

о региональном этапе всероссийского конкурсного отбора экологических проектов «Экологический патруль»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения конкурсного отбора экологических проектов (далее - Конкурс). Итогом результативного участия в Конкурсе станет получение командой патруль», который позволит «Экологический оборудования набора школьникам в дальнейшем более эффективно проводить мониторинг окружающей среды.

1.2. Конкурс организуется и проводится Государственным автономным дополнительного образования «Оренбургский областной учреждением детско-юношеский многопрофильный центр» (далее – ГАУ ДО ООДЮМЦ) при поддержке ФГБОУ ДО «Федеральный детский эколого-биологический центр».

проведение Конкурса руководство, подготовку И 1.3. Общее Оргкомитет создает Оргкомитет (приложение No 1). осуществляет экспертный совет с правами жюри для оценки проектов.

1.4. Оформление конкурсных материалов должно соответствовать требованиям (приложение № 2).

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

Целью Конкурса является выявление и поддержка проектов в сфере природоохранной деятельности И просвещения, экологии, ресурсосбережения, продвижение экологической тематики среди молодежи, поощрение научно-исследовательской и проектной активности школьников в области решения актуальных экологических задач.

Задачи конкурса:

- выявление детей, проявляющих способности в изучении естественнонаучных дисциплин;

- трансляция и внедрение в образовательную среду инновационных идей в области охраны окружающей среды;

- обмен опытом работы и установление профессиональных контактов между обучающимися и педагогами образовательных организаций высшего образования, сотрудниками научных и природоохранных организаций;

 привлечение внимания общественности и средств массовой информации к проблемам экологического воспитания и охраны окружающей среды;

- содействие социальной адаптации и профессиональной ориентации обучающихся образовательных организаций Оренбургской области.

3. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

3.1. К участию в Конкурсе приглашаются команды обучающихся образовательных организаций всех типов в возрасте от 12 до 18 лет, выполнившие конкурсный проект в соответствии с требованиями данного положения. Команда должна состоять из 3 школьников и быть сформирована на базе общеобразовательных организаций, учреждений дополнительного образования детей и др.;

3.2. Команда может представить только одну конкурсную работу.

3.3 Замена участников в ходе Конкурса не допускается.

4. МАТЕРИАЛЫ, ПОДАВАЕМЫЕ НА КОНКУРС

4.1. Основная часть конкурсной работы выполняется в виде проекта, содержащего реализацию мероприятий в рамках одного из следующих направлений (согласно Федеральным проектам национального проекта «Экология»):

- «Комплексная система обращения с ТКО»;

- «Сохранение биоразнообразия и развитие экотуризма»;

- «Чистый воздух» (одним из актуальнейших направлений является исследование химического состава воздуха г. Медногорска).

4.2. Проект должен содержать разработку теоретических путей решения экологической проблемы/проблем своей малой Родины, родного края или общероссийской/общемировой, а так же практическое решение конкретной экологической проблемы, имеющей значение в рамках субъекта (города, района, села).

4.3 Дополнительными конкурсными материалами, предоставляемыми командами-участниками являются:

• портфолио заявителей проекта (достижения в исследовательской и проектной деятельности в области экологии, ведение профильных страниц в социальных сетях);

• предложения по использованию набора экологического патруля с целью улучшения экологической ситуации региона.

5. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

5.1. Конкурсные коллективные проекты размещаются на платформе Реактор (<u>http://reactor.su/</u>). Подробно с алгоритмом регистрации и размещения проекта на платформе можно ознакомиться в приложении № 3.

Конкурсный проект после титульного листа должен содержать анкетузаявку (приложение № 4);

5.2. Материалы, представленные на Конкурс, не возвращаются, рецензии на них не выдаются. Апелляция не предусмотрена.

5.3. К участию в Конкурсе не допускаются работы:

- реферативные, содержание которых основано только на анализе литературных источников или на сведениях, предоставленных различными организациями и ведомствами, без сбора собственных данных (полевых материалов);

- не соответствующие содержанию Конкурса и его направлений;

- авторов, возраст которых не соответствует категории, заявленной в положении о Конкурсе;

- индивидуальные работы.

6. СРОКИ И ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

Загрузка проектов на площадке «Реактор» - не позднее 31 марта 2020 года. Окончание (подведение итогов) - не позднее 15 мая 2020 г.;

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ КОНКУРСНЫХ МАТЕРИАЛОВ

актуальность выбранной темы для региона и ее обоснование;

 постановка цели и задач, их соответствие содержанию экологического проекта;

обоснованность выбора методов и методик, используемых в ходе реализации проекта;

- качество представления, наглядность результатов проекта;

качество оформления экологического проекта;

портфолио участников.

Каждый критерий оценивается по 5 бальной шкале (от 1 до 5). Максимальное количество баллов за проект – 30.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

8.1. Региональное экспертное жюри оценивает конкурсные проекты по критериям, обозначенным в п.7 данного Положения. Пятьдесят команд, набравших наибольшее количество баллов получает набор оборудования проекта «Экологический патруль».

8.2. Команды – победители Конкурса проектов определяются на основании оценок экспертов заочно.

8.3. Дополнительно, по каждому направлению определяются командапобедитель (получившая наибольшее количество баллов) и команды-призёры II и III степеней, которые награждаются дипломами Министерства образования Оренбургской области. Первые 50 команд, набравших наибольшее количество баллов получает набор оборудования проекта «Экологический патруль».

8.4. По решению Оргкомитета отдельные команды могут быть награждены поощрительными грамотами министерства образования Оренбургской области.

9. КОНТАКТЫ

Контактная информация: Алпацкая Анжела Николаевна - заведующий эколого-биологическим отделом ГАУ ДО ООДЮМЦ, контактные телефоны: (3532)44-64-55, 89871185925; Головкова Ольга Игоревна - методист экологобиологического отдела ГАУ ДО ООДЮМЦ, контактный телефон: 8-922-813-03-03, эл. почта: <u>oren-ecol.eco@yandex.ru</u>.

Состав Оргкомитета регионального конкурсного отбора проектов «Экопатруль»

Чернев Николай	- директор ГАУ ДО «Оренбургский областной
Анатольевич	детско-юношеский многопрофильный центр»
Корнев Сергей Викторович	 заместитель директора по учебно- исследовательской и методической работе ГАУ ДО «Оренбургский областной детско-
Алпацкая Анжела Николаевна	 юношеский многопрофильный центр» заведующий эколого-биологическим отделом ГАУ ДО «Оренбургский областной детско- юношеский многопрофильный центр»
Головкова Ольга Игоревна	 методист ГАУ ДО «Оренбургский областной детско-юношеский многопрофильный центр»
Решетникова Юлия Анатольевна (по согласованию)	 главный специалист министерства природных ресурсов, экологии и имущественных отношений Оренбургской области

Требования к оформлению конкурсной работы

1. Все текстовые материалы должны быть написаны на русском языке (при необходимости с использованием латинских названий видов животных и растений). В приложениях возможно представление сканкопий разборчиво написанного рукописного текста.

2. Объем работы не более 25 страниц, шрифт Times New Roman, размер – 14, интервал – одинарный. Размер файла не должен превышать 30 Мб.

3. Картографический материал должен иметь условные обозначения и масштаб.

Инструкция пользования платформой РЕАКТОР

3.1. КАК ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ В СИСТЕМЕ "РЕАКТОР" Краткое содержание:

- 1. Нажать кнопку «Регистрация» на главной странице
- 2. Заполнить анкету
- 3. Нажать кнопку «Зарегистрироваться»

Также вам может быть интересно, как войти в систему "PEAKTOP" под имеющейся учетной записью. Смотрите Инструкцию №2

Подробное описание:

Существует два способа зарегистрироваться в системе "Реактор". Вы можете войти (с одновременной регистрацией) через одну из социальных сетей ("Facebook", "BKoнтакте", Google+") или зарегистрироваться в качестве нового пользователя. Независимо от выбранного способа, после регистрации необходимо будет заполнить личный профиль и зафиксировать персональный пароль для входа.

Чтобы перейти к регистрации необходимо нажать кнопку "Войти" или "Регистрация" на главной странице (**Рис. 1**) и заполнить форму (**Рис. 2**).

PEAKT P	Проекты	Мероприятия	Площадки	Q	ВОЙТИ РЕГИСТРАЦИЯ	
IGRUSS В первой половине 4 развития детей "IGRI игровых товаров, вы коммуникации автор и инвесторами.	СІА 2019 года буд USSIA", напра явление и по ров идей и пр	цет проходить Во вленный на стик оддержку сущест оедставителей с войти	ероссийский конкурс игру іулирование активности пс вующих идей и продуктов, гартап-проектов с произво	шек и средств разработке новых а также организацию дителями, продавцами		

Рис. 1. Главная страница

вход		РЕГИС	ТРАЦИ	я
Использовать	аккаунт с для вход	оциал ја	ыных се	тей
f	W G	•	D	
Ваше Имя				
Ваша Фамилия				
Адрес электро	нюй почт	Ы		
Пароль				1/2
Пароль еще ра	1			¶)
Выберите стра	ну			
Выберите горо	A			
Я прочел и соглашения конфедиция обработку п	согласен о ми, полит альности персональ	с <u>услов</u> <u>чкой</u> и даю ных да	зиями и согласи анных	е на
Заре	гистрирс	ватьс	я	

Рис. 2. Форма регистрации 1. Регистрация и одновременный вход через социальную сеть

Для регистрации и одновременного входа через социальную сеть щелкните по соответствующему значку (**Рис. 3**) социальной сети ("Facebook", "BKoнтакте" или "Google+") и выполните вход в свою учетную запись социальной сети.

Использовать аккаунт социальных сетей для входа						
	f	¥	G+	ID		

Рис. 3. Иконки социальных сетей

2. Регистрация и одновременный вход через LEADER-ID

Для регистрации и одновременного входа через LEADER-ID щелкните по соответствующему значку (**Рис. 4**) и выполните вход в свою учетную запись LEADER-ID.



Рис. 4. Иконки LEADER-ID

3. Регистрация нового пользователя с паролем

Для регистрации нового пользователя без использования социальных сетей необходимо заполнить все поля (**Рис. 2**), поставить галочку согласия с условиями и нажать кнопку "Зарегистрироваться".

Далее вам на почту придет письмо с подтверждением вашего аккаунта. Перейдите по ссылке в письме

Также вам может быть интересно, как войти в систему "РЕАКТОР" под имеющейся учетной записью. Смотрите Инструкцию №2

3.2.КАК ВОЙТИ В СИСТЕМУ "РЕАКТОР" Краткое содержание:

- 1. Нажать кнопку «Войти» на главной странице
- 2. Нажать на иконку социальной сети или ввести логин и пароль
- 3. Нажать кнопку «Войти»

Подробное описание:

Войти в систему "Реактор" можно несколькими способами.

Чтобы войти необходимо нажать кнопку "Войти" на главной странице (Рис. 1)

PEAKTP	Проекты	Мероприятия	Площадки	Q	войти	РЕГИСТРАЦИЯ	
IGRUSS В первой половине 2 развития детей "IGRU игровых товаров, вы коммуникации автор и инвесторами.	ОТА 2019 года буд JSSIA", напра явление и по ров идей и пр	цет проходить Вс вленный на стим удержку сущест хедставителей ст войти	сероссийский конкурс игру лулирование активности по гвующих идей и продуктов гартап-проектов с произво	ушек и средств о разработке новых , а также организацию эдителями, продавцами			

Рис. 1. Главная страница

1. Вход через социальную сеть

Для регистрации и одновременного входа через социальную сеть щелкните по соответствующему значку (Рис. 2) социальной сети ("Facebook", "BKoнтакте" или "Google+") и выполните вход в свою учетную запись социальной сети.



Рис. 2. Иконки социальных сетей

2. Вход через LEADER-ID

Для регистрации и одновременного входа через LEADER-ID щелкните по соответствующему значку (Рис. 3) и выполните вход в свою учетную запись LEADER-ID.



Рис. 3. Иконки LEADER-ID

3. Вход с помощью E-mail и пароля

Для входа с помощью E-mail и пароля необходимо ввести свои E-mail и пароль в соответствующие поля (**Рис. 4**) и нажать кнопку "Войти".

вход	РЕГИСТРАЦИЯ			
Использовать акн	аунт со	циальных	сетей дл	я входа
f	W	G+	ID	
	— и	ли		
E-mail				
Пароль				9/2
	Во	йти		
Bo	сстанов	вить паро	ль	

Рис. 4. Форма входа в систему

3.3. КАК ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬ ПРОЕКТ В СИСТЕМЕ "РЕАКТОР" Краткое содержание:

- 1. Войдите в свою или зарегистрируйте новую учетную запись.
- 2. В боковом меню или на главной нажмите кнопку "Заявить идею или проект".
- 3. Заполните карточку проекта.
- 4. Нажать кнопку «Опубликовать проект» на 5-ом шаге.

Подробное описание:

Для начала регистрации проекта в системе "PEAKTOP" необходимо войти в свою учетную запись или создать ее, если таковая отсутствует.

Создать учетную запись вам поможет Инструкция №1.

А войти в нее - Инструкция №2.

Прохождение проекта по этапам Конкурса проектов начинается с регистрации проекта.



Рис. 1. Главная страница

Сначала необходимо перейти в свой профиль. Для этого нажмите на свой аватар в правом верхнем углу (**Рис. 1**).



Рис. 2. Боковое меню

После этого повторным нажатием на аватар вы сможете вызвать боковое меню. (**Рис. 2**). В появившемся боковом меню нужно кликнуть по кнопке "Заявить идею или проект".

Теперь необходимо заполнить карточку проекта (**Рис. 3**). Для этого нужно отобразить в паспорте проекта 5 элементов:

- 1. Идея,
- 2. Галерея,
- 3. Презентация,

4. План проекта,

5. Настройки.

Поля отмеченные красной звездочкой обязательны к заполнению.

Пользователь в любое время может сохранить изменения в карточке и вернуться к ее редактированию позднее в своем личном кабинете системы "Peaktop".

PEAKT	Проекты и идеи	Все ресурсы М	ероприятия		Q 💽 -
1. Идея	2. Галерея 3. Презентация	4. План проекта	5. Настройки	Следующий шаг	Сохранить
Назван	ние проекта [*] ие проекта			Старайтесь дела не более 140 жн используйте про буквы без особы причин	ть название ков, и не писные х на то
Обло <i>О</i> доб	жка проекта [*]			обложа прект представлять вас проектов. Убеди размер файла не 2Мб.	а издел з слиске тесь что Больше

Рис. 3. Карточка проекта Описание ключевых полей

Название проекта. Под этим именем ваш проект будет виден другим участникам конкурса и экспертам, поэтому постарайтесь сделать его как информативным, так и привлекательным, интересным. Формулировку лучше всего выбрать краткую, но при этом емкую, дающую общее представление о том, что вы планируете сделать.

Обложка проекта. Включите в описание проекта иллюстрацию, которая в наибольшей степени отображает концепцию вашего проекта, это может быть рисунок, схема, чертеж или даже изображение готового изделия.

Галерея. Если у вас есть уже наработки по проекту или какие-то материалы (фото, видео, схемы, наработки чертежей, рисунки и т.д.), облегчающие понимание идеи и дальнейшую работу над ней, – добавьте и их в систему.

Задачи. У каждого проекта подаваемого на мероприятие должно быть описано минимум две задачи. А так как реализация проектов в рамках Конкурса проектов Кружкового движения происходит на открытых площадках (кружках), предоставляющих участникам консультационную и материальную поддержку, то в пункте "Задачи" необходимо указать на какой

площадке проходит реализация данной задачи. Для этого необходимо в графе "Площадка" выбрать подходящую вам площадку из списка официальных площадок.

. Контактные данные Оргкомитета конкурса: электронный адрес (konkurs@reactor.su), телефон (8-499-918-77-20).

Ключевые слова. Все участники конкурса проектов маркируются различными ключевыми словами (тегами) в зависимости от возраста и номинации. После нажатия вкладки «Мероприятия» выбрать в ленте мероприятие «Всероссийский конкурс проектов «Эклогический Патруль»»

К указанию категории проекта и особенно номинации необходимо подойти особо тщательно, так как если они не будут соответствовать содержанию проекта, проект может получить более низкие баллы при экспертной оценке.

Также укажите несколько понятий или словосочетаний (через запятую), которые дают дополнительные характеристики вашей идее/проекту. С помощью ключевых слов ваш проект легче можно будет найти в системе и оценить.

Проверьте все занесенные данные, и если все готово – нажмите кнопку "Опубликовать проект".

Анкета-заявка

Команды-участника регионального этапа Федерального научнообразовательного общественно-просветительского проекта «Экологический патруль»

Наименование муниципального образования (город, городской округ, район, населенный пункт

Наименование образовательной организации_____

Ф.И.О. конкурсантов, класс_____

Ф.И.О., должность руководителя_____

Название творческого объединения

Название конкурсной работы_____

Направление, в которое подаётся заявка

Контактные данные конкурсантов (номер тел., e-mail)_____ Контактные данные координатора направляющей образовательной организации (номер тел., e-mail)_____

Дата заполнения заявки_____