



Контакты

Мы рассчитываем помочь всем пользователям системы «Реактор», поэтому если у вас возникли вопросы или сложности по работе в системе «[Реактор](#)», вы можете связаться с представителем для их оперативного решения, либо найти ответ на часто задаваемые вопросы в разделе «[Обратная связь](#)»:

- по электронной почте info@reactor.su
- по телефону: 8(499)918-77-20
- Telegram: [@reactor_su](#)

На странице мероприятия «[Конкурс творческих проектов «ФАНЕРОН»](#)» вы можете подробнее ознакомиться с правилами, положением и номинациями конкурса.

Создание проекта

1. Войдите в систему «[Реактор](#)».
2. Создайте проект, удовлетворяющий условиям конкурса. Сделать это можно по ссылке <https://reactor.su/project/add>.
3. Заполните карточку проекта (Рис. 1).

Рис. 1 Карточка проекта

Для этого нужно отразить в паспорте проекта **4 элемента** (поля отмеченные красной звездочкой * обязательны к заполнению):

- **Описание** (Название проекта*, Аннотация*, Идея или проблема*, Решение*, Ключевые слова*).

*“Название проекта”** – под этим именем ваш проект будет виден другим участникам конкурса и экспертам, поэтому постарайтесь сделать его как информативным, так и привлекательным, интересным. Формулировку лучше всего выбрать краткую, но при этом емкую, дающую общее представление о том, что вы планируете сделать.

*“Аннотация”** – короткое, но емкое описание проекта (не более 300 знаков).

*“Идея или проблема”** – подробно опишите решаемую проблему, основной замысел или гипотезу своей идеи.

*“Решение”** – итог вашей работы (подход к решению проблемы или способ проверки выдвинутой гипотезы, результат воплощения вашей идеи).

– Здесь вы можете указать ФИО всех авторов проекта в случае командного исполнения, а также название культурного учреждения.

*“Ключевые слова”** – ключевые понятия, наиболее полно характеризующие ваш проект (не более 15 слов). Здесь вы можете использовать такие выражение, как “фанерон”, “творчество”, “номинация”, и т.п.

- **Обложка** (Обложка проекта*).

*“Обложка проекта”** – фото или рисунок, которые будут представлять ваш проект на «Реакторе». Поддерживаемые форматы: jpeg, jpg. Максимально допустимый размер изображения - 2 Мб.

- **Файлы** (Презентация, Галерея, Ссылка на видео, Другие файлы).

“Презентация” – формат pdf, не более 10 Мб.

– Создайте презентацию и прикрепите к проекту.

“Галерея” – фото, видео, схемы, рисунки и т.д., облегчающие понимание идеи. Допустимые форматы: jpeg, jpg, png. Максимально допустимый размер изображения - 10 Мб.

“Добавить ссылку на видео” – ссылка на видео, размещенного на видеохостинге YouTube.



“Другие файлы” – можно добавлять до 20 файлов, размером не более 20 Мб каждый. Поддерживаемые форматы: jpeg, jpg, png, mp4, avi, mov, pdf, ppt, pptx, txt, zip, doc, xls, psd, rar, docx, xlsx, sb2, sb3. Файлы будут отображены в формате иконок на странице проекта (не галерея).

- **План проекта (Руководитель*, Задачи).**

“Руководитель”* – руководителем может быть, как автор проекта (выбрать в поле “Я руководитель”) так и другой участник проекта (выбрать в поле “Выбрать руководителя позже”).

“Задачи” – список задач, которые будут решаться в рамках реализации проекта. Здесь можно указать их исполнители – участников проекта.

4. После заполнения всех или только обязательных полей (если проект находится в стадии разработки) необходимо нажать кнопку “Сохранить” и “Опубликовать проект”.

Все созданные проекты автоматически попадают в “Портфолио”. Чтобы участвовать в конкурсе вам необходимо заявить проект на конкурс.

5. Заявите проект на странице мероприятия **“Конкурс творческих проектов “ФАНАРОН”**. Нажмите кнопку “Заявить проект”. В открывшемся окне заполните:

- “Поиск проектов” – выберите работу, которую хотите заявить на конкурс.
- “Категория” – выберите номинацию, в рамках которой реализован ваш проект.
- “Поиск участников” – в выпадающем списке выберите себя.
- Поставьте галочку согласия с правилами конкурса.

После публикации проекта пользователь в любое время может вернуться к его редактированию в своем личном кабинете в системе “Реактор”.

Обратите внимание! После нажатия кнопки “Завершить проект” последующее редактирование невозможно. Если вы случайно завершили проект и хотите внести дополнительные изменения, напишите запрос на почту info@reactor.su. В запросе укажите название проекта или ссылку на него.

Редактирование проекта (только для ПК версии)

Обратите Ваше внимание:

- Редактирование проекта с мобильных устройств невозможно;
- Вы можете редактировать проект после отправки заявки на участие в конкурсе. Отменять заявку при этом не нужно;
- Кнопка “Завершить проект” не влияет на участие в конкурсе.

1. Для редактирования проекта перейдите на страницу проекта через свой профиль, нажав на иконку в верхнем правом углу на странице системы “Реактор” (Рис. 2).

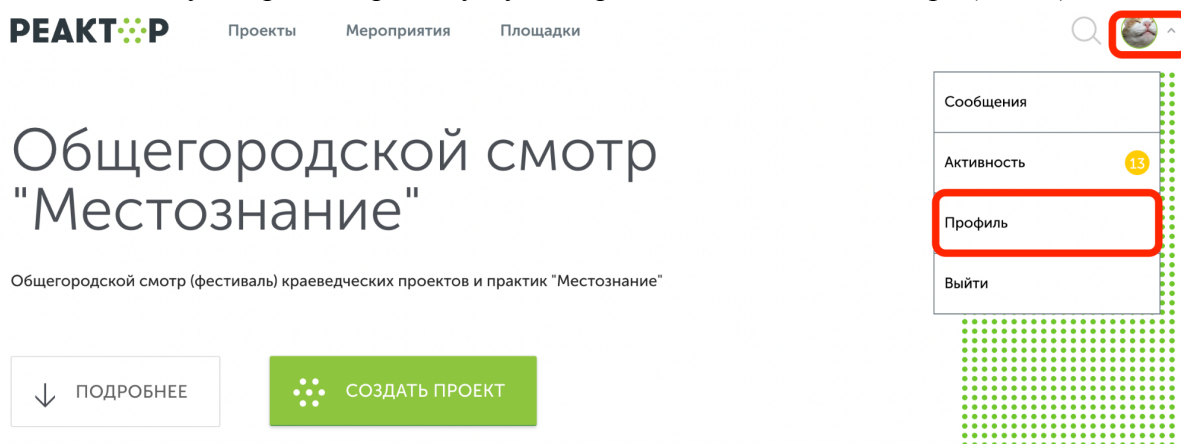


Рис. 2 Меню профиля

2. Ваши созданные проекты находятся в разделе “Портфолио” (Рис. 3).

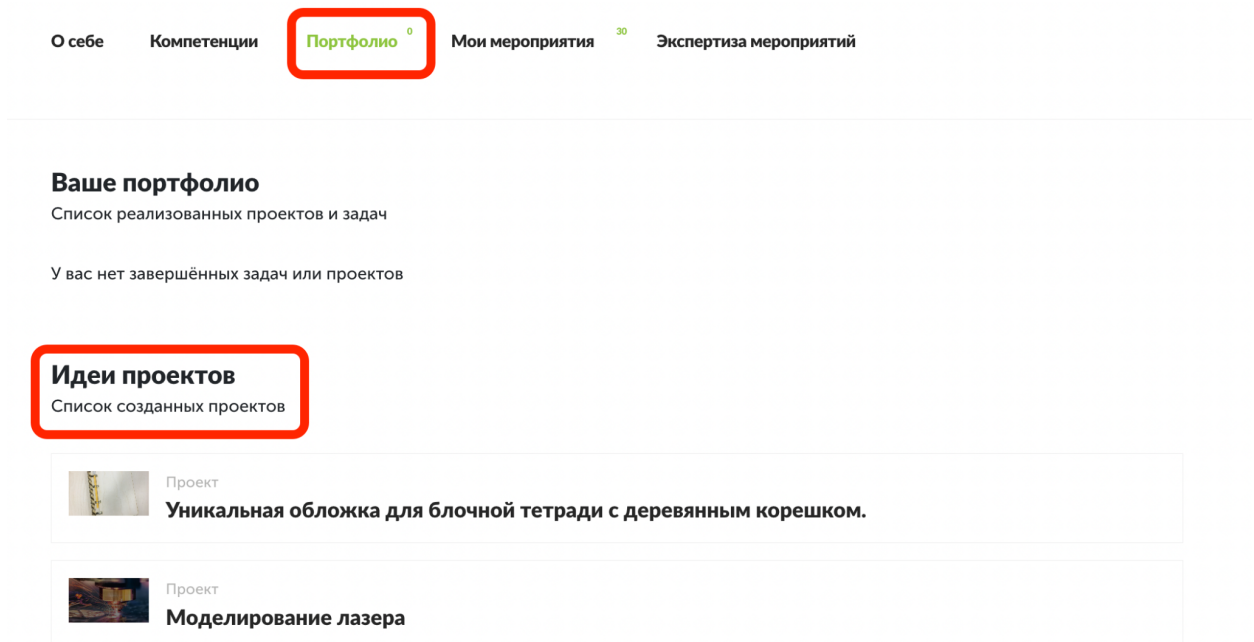


Рис. 3 Мои идеи проектов

3. Выберите проект, который хотите редактировать и нажмите на него (Рис. 4), нажмите кнопку “Перейти”.

Идеи проектов

Список созданных проектов

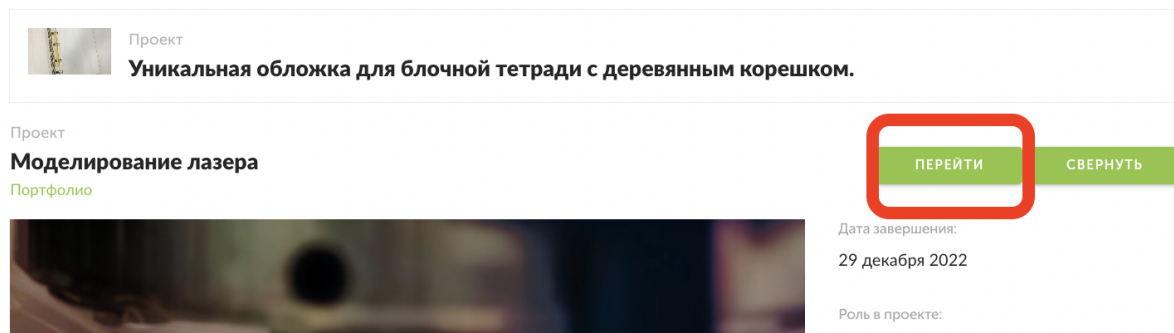


Рис. 4 Переход на страницу проекта

4. На странице Вашего проекта нажмите кнопку “Редактировать” (Рис. 5)

Главная/Проекты/Портфолио/Моделирование лазера

Моделирование лазера

Портфолио



👁️ 193 👍 0

Руководитель:

Еще никто не руководит проектом

[Выбрать руководителя](#)

Заявлен:

24 января 2021

Название проекта:

Моделирование лазера

Категория проекта:

Портфолио

ЗАВЕРШИТЬ ПРОЕКТ

РЕДАКТИРОВАТЬ

Подано:

0 заявок

В избранном:

0

Рис. 5 Страница проекта

Обратите внимание! После нажатия кнопки “Завершить проект” последующее редактирование невозможно. Если вы случайно завершили проект и хотите внести дополнительные изменения, напишите запрос на почту info@reactor.su. В запросе укажите название проекта или ссылку на него.