

**SCRATCH**

олимпиада **2019**

# Критерии оценки работ

международной Scratch-Олимпиады  
по креативному программированию

2019 г.

**Индивидуальные работы** оцениваются по следующим критериям:

- соответствие конкурсной работы заявленной номинации, 1-2 балла;
- оригинальность идеи и содержание проекта, 1-5 баллов;
- творческий подход , 1-5 баллов;
- сложность проекта , 1-5 баллов;
- качество исполнения: понятность интерфейса, дизайн, удобство структуры и навигации, 1-8 баллов;
- качество алгоритма, 1-10 баллов:

**для 1-2 классов** оценивается умение использовать группы: движение, внешность, звук и др. и понимание работы со спрайтами;

**для 3-4 классов** оценивается умение использовать группы: движение, внешность, звук и др. и понимание работы со спрайтами, параллельное и последовательное исполнение программы, передача управления между спрайтами, ветвления программы;

**для 5-6 классов** оценивается использование интерактивных возможностей Scratch, умение работать с переменными и списками;

**для 7-11 классов** оценивается умение использовать все возможности Scratch (важно наличие реакции на действия пользователя; понятный интерфейс; отсутствие ошибок в алгоритме игры, ЭОРа);

**для студентов педагогических специальностей и педагогических работников** оценивается умение использовать все возможности Scratch (важно наличие реакции на действия пользователя; понятный интерфейс; отсутствие ошибок в алгоритме игры, ЭОРа).

- отсутствие ошибок в программе, 1-5 баллов.

За индивидуальную работу можно набрать **максимум 40 баллов**.

**Коллективные работы** оцениваются по тем же критериям, что индивидуальные, дополнительные баллы начисляются по критериям, характеризующим взаимодействие участников:

- умение пользоваться инструментами совместной деятельности: ремикс, рюкзак, студия, 1-10 баллов;
- умение планировать совместную работу , 1-5 баллов;
- умение разделять работу на части для всех членов команды, 1-5 баллов;

За коллективную работу можно набрать **максимум 60 баллов (40 + 20)**.