

# ПРОЕКТНЫЙ ИНТЕНСИВ

# ЭНЕРЖИ

ГОРОД МЕЧТЫ

## Направление

Современные технологии в культуре (актуальные технологические тренды, использование виртуальной и дополненной реальности (VR и AR), искусственного интеллекта, вариативных цифровых технологий, новых материалов для создания творческих проектов).

## Описание направления:

Современные технологии играют важную роль в культуре, содействуя новым способам творчества и опыту восприятия искусства. Сейчас есть множество популярных технологических трендов, самыми актуальными являются Метавселенная, Искусственный Интеллект, роботизированная автоматизация процессов RPA, которая включает в себя обучение программ для выполнения рутинных повторяющихся задач.

Виртуальная и дополненная реальность (VR и AR): VR и AR позволяют создавать инновационные интерактивные миры. Виртуальная реальность создается компьютером, обычно используются специальные очки или шлемы, они беспроводным способом подключаются к компьютеру. Также используются разные перчатки и беговые дорожки, для полного погружения в мир. Дополненная реальность графическая картинка соединяется с реальной и получается единая. Сюда входят различные фильтры, маски, прицелы, можно измерять расстояние и видеть карту ночного неба. Существуют виртуальные музеи и выставки, где посетители могут исследовать и взаимодействовать с произведениями искусства в виртуальном пространстве. Дополненную реальность используют создания визуальных эффектов и интерактивных установок в театральных постановках.

Искусственный интеллект широко применяется в культуре для создания и анализа творческих проектов. Он используется для генерации изображений, музыки, а также для алгоритмов для создания новых произведений искусства, например, по наброску ИИ может создать целое изображение, генерировать лица или пейзажи, все это происходит из-за способности ИИ анализировать большие объемы данных. С помощью машинного обучения, ИИ может анализировать как исторические данные, так и архивы искусства, в целях помощи искусствоведам и кураторам классифицировать и объединять произведения, анализировать их стиль и контекст, что позволяет более эффективно изучать и понимать искусство в целом.

Вариативные цифровые технологии предоставляют новые возможности для создания интерактивных искусственных работ, которые изменяются в зависимости от контекста или реакции зрителя. Это может включать персонализированные мультимедийные установки, которые реагируют на движение, звук или другие параметры. Сейчас создается все больше новых материалов, например, электрохромные красители, светочувствительные жидкокристаллические полимеры, они предоставляют художникам новые возможности для экспериментов и создания уникальных произведений искусства.

Интеграция современных технологий в культуру создает новые возможности для творчества и открывает новые горизонты для восприятия искусства. Они позволяют создавать более интерактивные и уникальные персонализированные впечатления от произведений искусства, а также способствует распространению культурного наследия и его доступности. Новые технологии развиваются все больше и вносят существенный вклад в развитие культуры и искусства в современном мире.

# ПРОЕКТНЫЙ ИНТЕНСИВ



## Интересные проекты в мире

В часовне Медичи статуя Микеланджело выглядела тусклой и грязной, поэтому ее решили очистить с помощью специальных микробов. Эти микроорганизмы съели вековую грязь, пятна и копоть, оставив лишь чистый мрамор.



Сейчас популярны шоу дронов, которые могут группироваться формировать разные изображения. Так, в Дубае в рамках фестиваля «Dubai Shopping Festival» показывают уникальные шоу дронов DSF Drones Light, 3D-дроны демонстрируют уникальную хореографию, двигаясь под специально созданную для них музыку.



В Центре современного искусства в Сиэтле разработчики используют иммерсивные элементы. Они организовали интерактивную выставку 3D-художников. Произведения искусства оживали на глазах у участников с помощью AR-приложения.



## Интересные проекты в Москве

В SMART-библиотеке имени Анны Ахматовой, которая является одной из самых технологичных библиотек в России, с помощью очков виртуальной реальности можно за считанные секунды перенестись в Санкт-Петербург и посетить дом-музей поэта. Если в этих очках сфокусировать взгляд на синей метке, то экскурсовод сразу начинает рассказывать, например, о монументе Ахматовой.



Современные технологии используются и для переосмысления искусства. Например, знаменитые картины Ван Гога на мультимедийной выставке «Ван Гог. Письма к Тео» в ArtPlay можно не только увидеть в движении, но и услышать историю, рассказанную в письмах от первого лица. Изображения проецируются не только на стены, но и на пол и на экраны обратной проекции.



Видеомэппинг — технология аудиовизуального искусства, которая представляет собой 3D-проекцию мультимедийного изображения на геометрические объекты (например, на здания). Так на фасаде Большого театра во время фестиваля «Круг света» были проецированы разные изображения, которые создавали историю и погружали зрителя.

